



# JavaScript za uporabo na spletnih straneh – uvod

# Z JavaScriptom lahko:

- spreminjamo vsebino HTML dokumenta
- spreminjamo vrednosti atributov HTML elementov
- spreminjamo obliko (CSS)
- skrijemo ali prikažemo posamezen HTML dokument

# JavaScript zapisujemo znotraj značke <script></script>

- JavaScript kodo lahko zapisujemo znotraj značk <head> ali <body> ali znotraj obeh, lahko pa tudi uporabimo zunanji dokument, s končnico .js
- Zato, da se nekaj zgodi, uporabljamo funkcije. Funkcijo zapišemo v JavaScript kodi, da jo lahko kasneje, ko želimo, da se nekaj zgodi, prikličemo. Funkcije zapisujemo s ključno besedo function, ki ji sledi ime funkcije (ki ga sami določimo) ter oklepaj in zaklepaj. Primer:

```
function mojaFunkcija()
```

# Primer zapisa funkcije v znački <head>:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script>
    function mojaFunkcija() {
      document.getElementById("demo").innerHTML = „Sprememba
      odstavka.“;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <h1>Spletna stran</h1>
  <p id="demo">Odstavek</p>
  <button type="button" onclick=„mojaFunkcija()“>Poskusi</button>
</body>
</html>
```

# Primer zapisa funkcije v znački <body>:

- ```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1>Spletna stran</h1>
  <p id="demo">Odstavek</p>
  <button type="button" onclick="mojaFunkcija()">Poskusi</button>

  <script>
    function mojaFunkcija() {
      document.getElementById("demo").innerHTML = „Sprememba
      odstavka.“;
    }
  </script>

</body>
</html>
```

# Zunanji JavaScript

- Zunanji JavaScript dokument shranimo s končnico .js
- Povežemo jo s HTML dokumentom tako, da dodamo <script> značko s potjo do dokumenta:

```
<script src=„mojaskripta.js“></script>
```

- V zunanjem JavaScript dokumentu ne uporabljamo značke <script>, ampak kodo pišemo direktno:

```
function mojaFunkcija() {  
    document.getElementById("demo").innerHTML = „Sprememba  
    odstavka.“;  
}
```

# Prednosti zunanjega JavaScripta

- Loči HTML in JavaScript kodo
- Večja preglednost: lažje je popravljati in brati HTML in JavaScript kodo
- Zunanji JavaScript omogoči hitrejše nalaganje strani
- HTML dokumentu lahko dodamo neomejeno število zunanjih .js dokumentov
- Zunanja JavaScript koda je lahko tudi na spletni strani. V tem primeru dodamo pot do JavaScript kode, ki je shranjena na spletu:

```
<script src="https://www.w3schools.com/js/myScript1.js"></script>
```

# Za prikaz podatkov na spletni strani, lahko uporabljamo različne metode JavaScripta:

- znotraj HTML elementa z uporabo **innerHTML**
- znotraj HTML dokumenta z uporabo **document.write()**
- v opozorilnem oknu z uporabo **window.alert()**
- znotraj konzole brskalnika z uporabo **console.log()**

Te metode so različni načini prikaza enakih podatkov.



# Primer uporabe innerHTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1>Moja prva spletna stran</h1>
  <p>Moj prvi odstavek</p>

  <p id="demo"></p>

  <script>
    document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;
  </script>

</body>
</html>
```

# Primer uporabe document.write()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1>Moja prva spletna stran</h1>
  <p>Moj prvi odstavek.</p>

  <script>
    document.write(5 + 6);
  </script>

</body>
</html>
```

Uporaba metode `document.write()` izbriše vso predhodno kodo po izvedbi kode

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>
```

```
  <h1>Moja prva spletna stran</h1>  
  <p>Moj prvi odstavek.</p>
```

```
  <button type="button" onclick="document.write(5 + 6)">  
    Poskusi</button>
```

```
</body>  
</html>
```

# Primer uporabe windows.alert()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1>Moja prva spletna stran</h1>
  <p>Moj prvi odstavek.</p>

  <script>
    window.alert(5 + 6);
  </script>

</body>
</html>
```

Primer uporabe `console.log()` – uporablja se predvsem za iskanje napak

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

    <script>
        console.log(5 + 6);
    </script>

</body>
</html>
```