

## Senior Trainees on Coding

Erasmus+ KA2 projeto

Contracto nº: 2016-1-BG01-KA2014-023736

Outubro 2016 – Setembro 2018

**NEWSLETTER**  
Edição nº 4, maio de 2018

Caros leitores,

Aceda à nossa quarta Newsletter. Leia as mensagens dos parceiros do projeto Silver-Code para manter-se a par e passo dos seus desenvolvimentos e demais atividades que vão merecendo destaque no decurso do projeto, assim como nos países parceiros.

## PROGRESSO

### 4ª Reunião transnacional do projeto, Lisboa, Portugal, 12 - 13 abril, 2018

Os parceiros do projeto reuniram-se na capital portuguesa para discutir o progresso do projeto e desenhar um plano de ação para os próximos meses. A tradução dos materiais de formação está quase finalizada. O próximo



Debates durante a 4ª reunião transnacional em Lisboa

passo é o teste piloto, a realizar-se de seguida, por cada parceiro do projeto. A atividade de pilotagem irá ter em conta as necessidades dos aprendentes, criando um ambiente adequado de aprendizagem para os adultos maiores, juntando abordagens reais e virtuais, com aulas presenciais e autoestudo *online*, baseado na plataforma, de forma a cativar os mais idosos e promover ativamente a atualização do seu conhecimento digital. É importante realçar que o [curso](#), com seis módulos de aprendizagem, está disponível *online*, nos idiomas da parceria, assim como um [fórum](#), onde os participantes (aprendentes e tutores/moderadores) poderão

trocar impressões, fazer perguntas e obter apoio/feedback de outros participantes. Os participantes também poderão aceder ao [fórum em língua inglesa](#), que lhes permitirá entrar em contacto e partilhar experiências com outros participantes dos países da parceria. No final do teste piloto, será feita uma avaliação dos materiais de aprendizagem, a fim de melhorá-los e melhor adaptá-los aos seus utilizadores finais. Adultos maiores e tutores partilharão a sua experiência após o teste piloto, durante eventos multiplicadores locais.

Em Portugal, a Conferência final Silver-Code realizar-se-á a 21 Setembro 2018, na UNISBEN (Universidade Intergeracional de Benfica) onde decorre o teste-piloto.

Faremos ainda um *webinar*, em cada país-parceiro, com versão gravada disponível na plataforma, de forma a ser disseminada pela comunidade Silver-Code.

Curioso/a em saber mais sobre o Curso?

Dê uma espreitadela em:

<https://www.silvercodeproject.eu/pt/course.html>



## MENSAGENS DOS PARCEIROS

### UMA MENSAGEM DA ESLOVÉNIA

#### Uma viagem atrás no tempo mas, acima de tudo, rumo ao futuro

Na recente conferência internacional “Desafios Globais e Perspetivas de *Networking* para uma Nova Imagem da Idade Maior”, organizada pela Universidade da Terceira Idade da Eslovénia, Dušana Findeisen fez o balanço dos atuais projetos internacionais da U3A. Dois deles, o RefugeesIN (cinema socialmente relevante de pessoas a lidar com a integração de refugiados, e realização de documentários) e o Silver-Code (que lida com a programação para e por pessoas mais velhas), foram muito bem recebidos pelo público. Ambos os projetos são direcionados para a inclusão social. Ambos são uma tentativa de dismantlar estereótipos negativos e positivos sobre os refugiados e a população sénior e de interligar melhor as suas vidas com as de outras pessoas. De maneira idêntica, as pessoas mais velhas, que fazem documentários profissionais e socialmente relevantes, e as que aprendem programação mobilizam o interesse de outras gerações que gostariam de adquirir competências semelhantes de validação social. Os manuais de programação em esloveno são praticamente inexistentes, por isso o Manual elaborado pelos parceiros do consórcio Silver-Code e traduzido para os outros idiomas é uma tentativa pioneira neste país. Bem, não sem alguns problemas de tradução. Felizmente, existem noções conhecidas por nós, pessoas idosas, desde os tempos em que andávamos na escola de gramática, onde a matemática era uma delas, embora, para alguns de nós, não seja necessariamente o assunto mais popular. Já há muito tempo que a maioria de nós não lida com vetores de matriz, operantes, operandos, etc. Assim sendo, o curso Silver-Code é uma viagem de volta ao passado, mas, acima de tudo, para o futuro.

### UMA MENSAGEM DA ÁUSTRIA

Na Áustria, os preparativos para o curso de aprendizagem estão em marcha! Começará na segunda-feira, 18 de junho, e já tem 15 inscrições. Estamos ansiosos para um curso e experiência em grupo fantásticos. Além disso, a CodeWeek Áustria será realizada entre 6 e 21 de outubro: juntamente com várias iniciativas austríacas, a [www.CodeWeek.at](http://www.CodeWeek.at) está a oferecer *workshops* gratuitos sobre programação.

### UMA MENSAGEM DA BULGÁRIA

Como estamos na fase de atrair participantes para a nossa pilotagem, Znanie está em vários fóruns de computadores a convidar adultos maiores a experimentar os materiais desenvolvidos durante o projeto. O curso terá início a 2 de junho de 2018. Agora está disponível no *site*, onde todas os interessados podem dar uma olhadela. Para mais informações, por favor visite <https://www.silvercodeproject.eu/bg/course.html>.

Durante a reunião anual da rede EURORESO, o projeto foi promovido entre os parceiros de mais de 25 países da Europa.



## UMA MENSAGEM DA ITÁLIA

Após a 4ª reunião em Lisboa, a Eurocrea Merchant e sua equipa estão a trabalhar na tradução dos módulos e na pilotagem, para testar a plataforma com os utilizadores finais das plataformas de eLearning, pessoas com + 55 pessoas com nível de escolarização médio-alto, e, também, estará a planear o evento multiplicador para promover e divulgar a importância da programação em toda a sociedade. Novas iniciativas interessantes estão atualmente a implementar algumas experiências na aprendizagem da programação com pessoas mais idosas, como a *Social Cooperative Educatori di Territorio*, com sede em Turim

<http://www.cooperativasocialeet.it/?portfolio=e-te-anziani>

Estamos felizes que a programação esteja cada vez mais disseminada pelas comunidades, *online* e *offline*. Neste sentido, vamos continuar a programar todos juntos e a comunicar uns com os outros de uma forma original.

## UMA MENSAGEM DA POLÓNIA

O projeto Silver-Code foi apresentado durante a conferência internacional de psicologia “O MUNDO ATUAL: VALORES E MUDANÇAS. PSICOLOGIA E SUAS RESPOSTAS” (28-30.04.2018), em Wroclaw. Na conferência, participaram cerca de 50 psicólogos de diferentes países da Europa, principalmente de Espanha, Portugal, Itália, Reino Unido e Polónia. De momento, a Universidade de Wroclaw decidiu criar cursos experimentais com pouca ajuda de outras organizações. No processo de divulgação, seremos apoiados pela Fundação Pro Scientia Publica, que tem muitos contatos internacionais e muitos colaboradores no campo da educação de adultos. Serão conduzidos em paralelo cursos na U3A, na Universidade de Wroclaw e em outras U3A, que são membros da Federação das Universidades da Terceira Idade.

## UMA MENSAGEM DE PORTUGAL



### WORKSHOP “DESCOBERTAS DIGITAIS EM LISBOA”

O projecto Silver Code foi apresentado durante o *Workshop* “Descobertas Digitais em Lisboa”, que a AidLearn acolheu recentemente no âmbito do Projeto Europeu SPADE - Parceria para a Inclusão Digital. O objetivo é treinar facilitadores adultos com metodologias e competências digitais que lhes permitam trabalhar com adultos maiores de forma inovadora, nos seus respetivos países, e desenvolver a sua literacia digital.

#### Metodologia do *Workshop*

##### 1) *Preparação*

Quando os grupos ficaram constituídos (com 3 a 4 facilitadores de adultos por grupo, combinando pessoas de diferentes países), e antes de chegar a Lisboa, cada grupo pesquisou sobre um marco interessante/curiosidade de natureza social sobre Lisboa e planeou, comunicando por *email* ou Skype, como pretendia realizar o seu projeto de descoberta e divulga-lo através selecionando um meio digital à sua escolha.

##### 2) *Workshop*

###### *Dia 1*

Na manhã do primeiro dia, os participantes apresentaram-se reciprocamente e juntaram-se nos grupos previamente definidos. Um jornalista profissional fez uma apresentação sobre “Jornalismo, reportagem e canais de media”. À tarde, os grupos deslocaram-se aos locais escolhidos anteriormente e recolheram todos os dados necessários para a realização de reportagens jornalísticas (fotos, entrevistas, documentos, vídeos...).

###### *Dia 2*

No segundo dia do *workshop*, os participantes continuaram a recolher dados e iniciaram a preparação da sua reportagem.

### Dia 3

Na tarde do último dia do *workshop*, os participantes apresentaram os seus projetos, que estarão disponíveis no *site* do projeto. Deste modo, foi possível aprofundar diferentes competências que os participantes deviam utilizar para realizar o seu projeto jornalístico, como: 1) O uso do inglês; 2) Competências digitais (literacia em tecnologias da informação e comunicação - TIC, literacia dos media e da internet, interpretação e análise de dados); e 3) Competências transversais (pensamento crítico, resolução de problemas, raciocínio, análise, interpretação, síntese de informações, capacidades e práticas de pesquisa, questionamento, curiosidade, auto-orientação, planeamento, autodisciplina, adaptabilidade, iniciativa, comunicação oral e escrita, falar e apresentar em público, escuta, liderança, trabalho em equipa, colaboração, cooperação, facilidade do uso de espaços de trabalho virtuais, literacia multicultural). O *Workshop* foi considerado muito estimulante pelos participantes e a experiência será replicada em breve na Áustria, Alemanha e Suécia.

### UMA MENSAGEM DA ROMÉLIA

14ª CONFERÊNCIA CIENTÍFICA INTERNACIONAL - E-LEARNING E SOFTWARE PARA A EDUCAÇÃO, BUCARESTE, 19-20 DE ABRIL DE 2018

O projeto Silver-Code foi apresentado durante esta conferência internacional. Partimos da premissa de que os jovens nascidos no ecossistema digital são considerados nativos do mundo digital. Podem usar facilmente *smartphones*, *tablets*, computadores em diferentes tarefas da vida quotidiana, tais como: selecionar e ler notícias, pagar serviços *online* (e.g., água, eletricidade, gás ...), usar ATMs para operações financeiras, etc. Por outro lado, os mais idosos que não possuem tais competências digitais têm dificuldade a adaptar-se às mudanças da sociedade. A fim de aumentar a qualidade de vida das pessoas mais idosas, há que fazer um esforço por estarem integradas na tendência natural de crescimento do mundo digital do presente e do futuro, por meio da educação digital e

tecnológica. Para que ela tenha um impacto profundo, consideramos que deve facultar os fundamentos digitais que compõem a programação e, especificamente, a programação. Os conceitos de programação para os mais idosos são devidamente ministrados em cinco módulos.

12º SIMPÓSIO INTERNACIONAL DO IEEE SOBRE INTELIGÊNCIA COMPUTACIONAL E INFORMÁTICA APLICADAS (SACI 2018), 17-19 DE MAIO DE 2018, TIMISOARA, ROMÉLIA

No contexto da nossa sociedade digital, os mais idosos utilizam menos as novas tecnologias. Para incentivar a sua interação com os dispositivos eletrónicos, é necessário que entendam os mecanismos subjacentes. Para facilitar a assimilação do conhecimento digital, propomos a ideia de criar a comunidade Silver-Code. Esta comunidade será construída em parceria, com pessoas de sete países europeus, em torno de um conjunto de materiais didáticos sobre programação, publicados no *site*.

O projeto é sobre a criação de uma comunidade de pessoas com mais de 55 anos, que deve usar ferramentas de aprendizagem multifacetadas para aprender programação, usufruindo estes utilizadores de maior integração no mundo digital. Considera-se que o conhecimento de como os sistemas de *hardware* e *software* funcionam irá aumentar a confiança dos idosos e proporcionar-lhes capacidades no uso de computadores e outros dispositivos eletrónicos. Um dos principais objetivos do projeto era a criação de material didático que facilite a aprendizagem da programação de computadores. Neste sentido, criámos o guia de programação do Silver-Code.

CONFERÊNCIA INTERNACIONAL DA CRIATIVIDADE, IMAGINÁRIO E LINGUAGEM DAS HUMANIDADES E CIÊNCIAS SOCIAIS (2018) - QUINTA EDIÇÃO, CRAIOVA, ROMÉLIA, 24-25 DE MAIO DE 2018

Num artigo intitulado "Nunca É Tarde Demais Para A Programação: Experiências

Educação Do Projeto SILVER-CODE”, apresentado durante a Conferência Internacional da Criatividade, Imaginário e Linguagem das Humanidades e Ciências Sociais (Quinta edição, Craiova, Roménia, em 24-25 maio de 2018), os professores Alexandru Strunga e Claudiu Bunaiasu exploraram os desafios curriculares dos programas de educação de adultos, voltados para a aprendizagem da programação, à luz das mudanças demográficas recentes na Europa e, particularmente, na Roménia.

Tendo por base vários desenvolvimentos recentes no campo dos estudos curriculares (Buyurgan & Kiassat, 2017; Bunăiașu & Strungă, 2012), o ensaio centrou-se nas experiências educacionais do projeto SILVER CODE e propôs um modelo curricular abrangente, que, eventualmente, poderá ser útil no ensino da programação a idosos.

## INICIANDO O TESTE PILOTO NA ROMÉLIA

Entre 29 de maio e 1 de junho, a Universidade Politécnica de Timisoara irá organizar os testes piloto do curso de programação Silver-Code. Estamos ansiosos para receber os 30 idosos que serão introduzidos, passo a passo, no mundo da programação. Esta é uma boa ocasião para testar os materiais de aprendizagem, para ver se são abrangentes e fáceis de seguir, e também para ajudar os idosos a construir algumas aplicações JS simples, intuitivas e úteis a quem quer que seja.



## A PARCERIA

A organização coordenadora é a Associação Znanie (Bulgária)

Parceiros – [Eurocrea Merchand](#) (Itália); [Universidade Eslovena da Terceira Idade UTŽO](#) (Eslovénia), [Die Berater](#) (Áustria), [AidLearn](#) (Portugal); [Universidade Politécnica de Timisoara](#) (Roménia); [Universidade de Breslávia – Universidade da Terceira Idade](#) (Polónia)



*Até à próxima!*

Website [silvercodeproject.eu](http://silvercodeproject.eu)

Facebook [www.facebook.com/projectsilvercode/](https://www.facebook.com/projectsilvercode/)